



# Classifier Febbraio 2021

## Passeggiata Movimentata - Stage 1

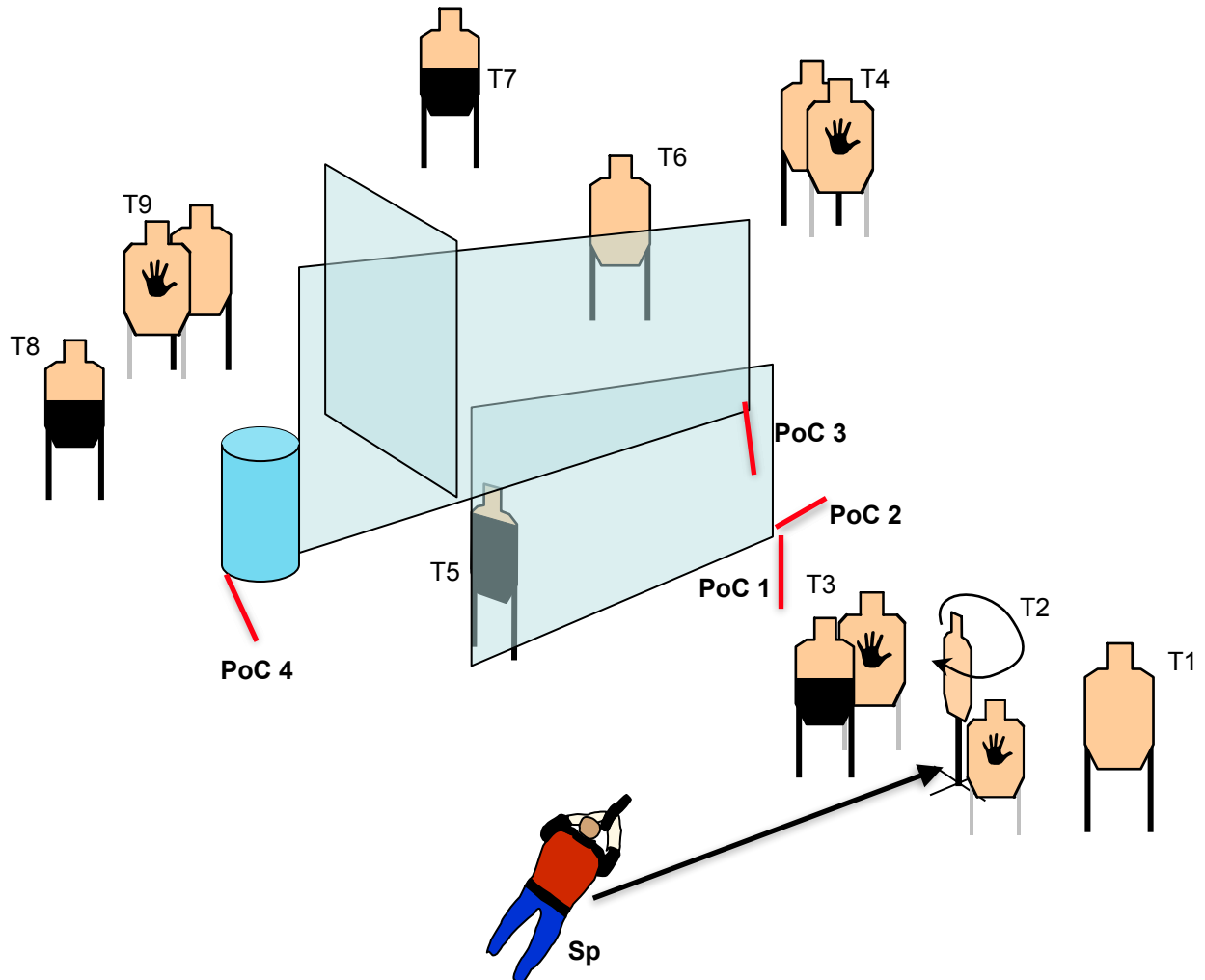


Mentre passeggi da solo vicino a casa secondo DPCM incontri alcuni individui che non lo rispettano e se la prendono con te. La passeggiata diventa una corsa

**GUN READY CONDITION:** fronte ai bersagli in SP1 arma in fondina colpo camerato, caricatori secondo Division tenendo con la mano forte la fune che attiva T2 swinger a doppia comparsa

**STAGE PROCEDURE:** Relax fronte ai bersagli tenendo la fune attivatore, al segnale acustico ingaggiare con 2 colpi T1, T2, T3 in sequenza libera. Proseguire rispettando le Fault Line, da PoC 4 si ingaggia con almeno un ginocchio a terra. Le **PCC** partono fronte ai bersagli, arma parallela al terreno con braccio disteso lungo il corpo e attivatore nella mano debole.

**STRINGS:** 1  
**SCORING:** 18 rounds, Unlimited  
**TARGETS:** 9 threat, 4 non threat  
**SCORED HITS:** Best 2 for target  
**START-STOP:** Audible - Last shot  
**RULES:** Current IDPA Rulebook  
**COVER GARMENT:** Required





## Classifier Febbraio 2021 Un Parco Mal Frequentato - Stage 2

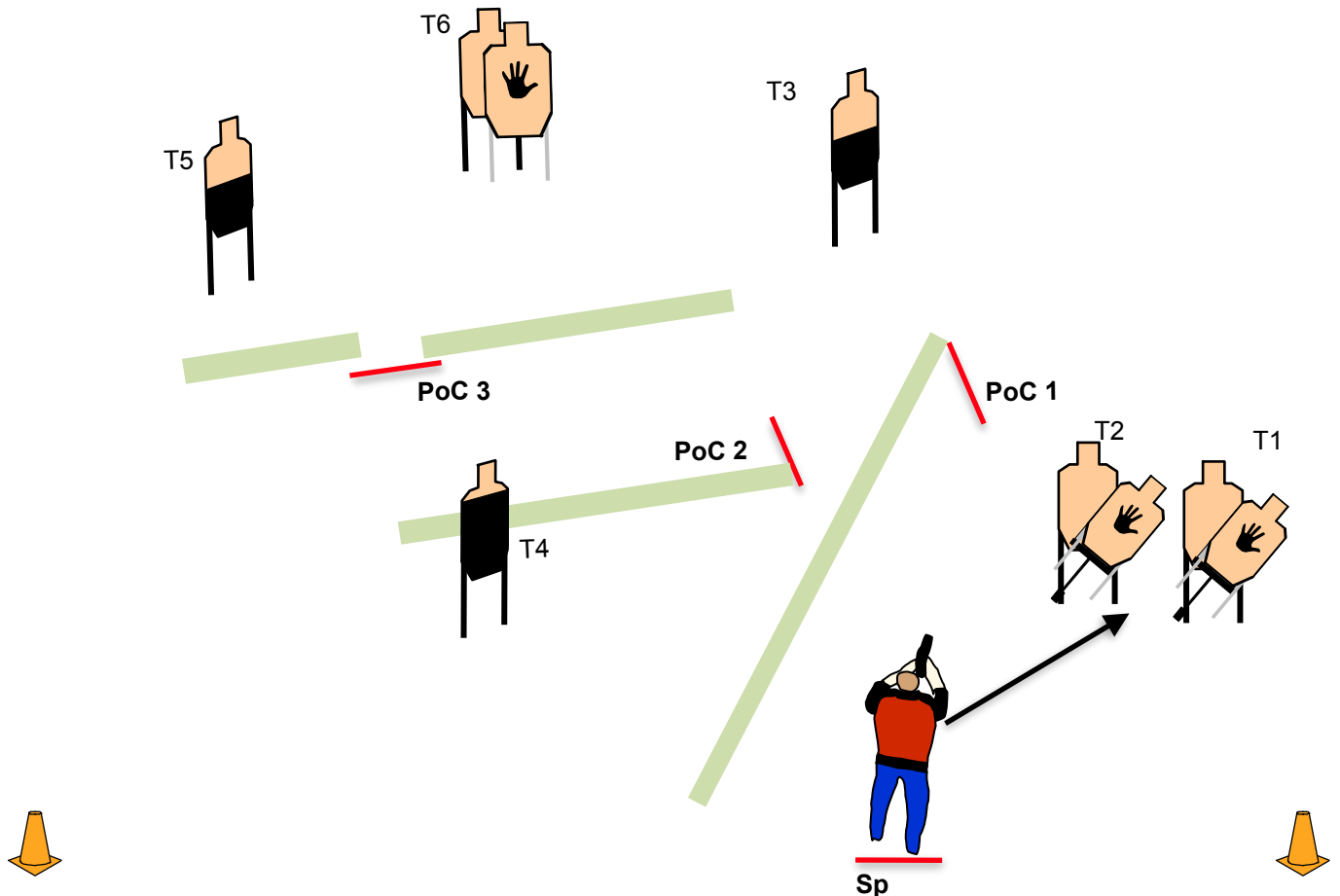


La corsa giornaliera nel parco diventa una corsa per la vita.

**GUN READY CONDITION:** Arma carica in fondina secondo Division colpo camerato spalle ai bersagli tenendo l'attivatore dei bobber. Tutti gli ingaggi sono in priorità.

**STAGE PROCEDURE:** al segnale acustico tirare l'attivatore girarsi ed ingaggiare i bobber con 3 colpi cadauno. Proseguire gli ingaggi rispettando le Fault Line di PoC1 e PoC2. PoC 3 è una postazione a terra da feritoia. **Tutti gli ingaggi con 3 colpi.**  
Le **PCC** partono fronte ai bersagli, arma parallela al terreno con braccio disteso lungo il corpo e attivatore nella mano debole.

**STRINGS:** 1  
**SCORING:** 18 rounds min, **Unlimited**  
**TARGETS:** 8 threat, 3 non threat,  
**SCORED HITS:** Best 3 per paper,  
**START-STOP:** Audible - Last shot  
**RULES:** Current IDPA Rulebook  
**COVER GARMENT:** Required





## Classifier Febbraio 2021 Colazione al Bar - Stage 3

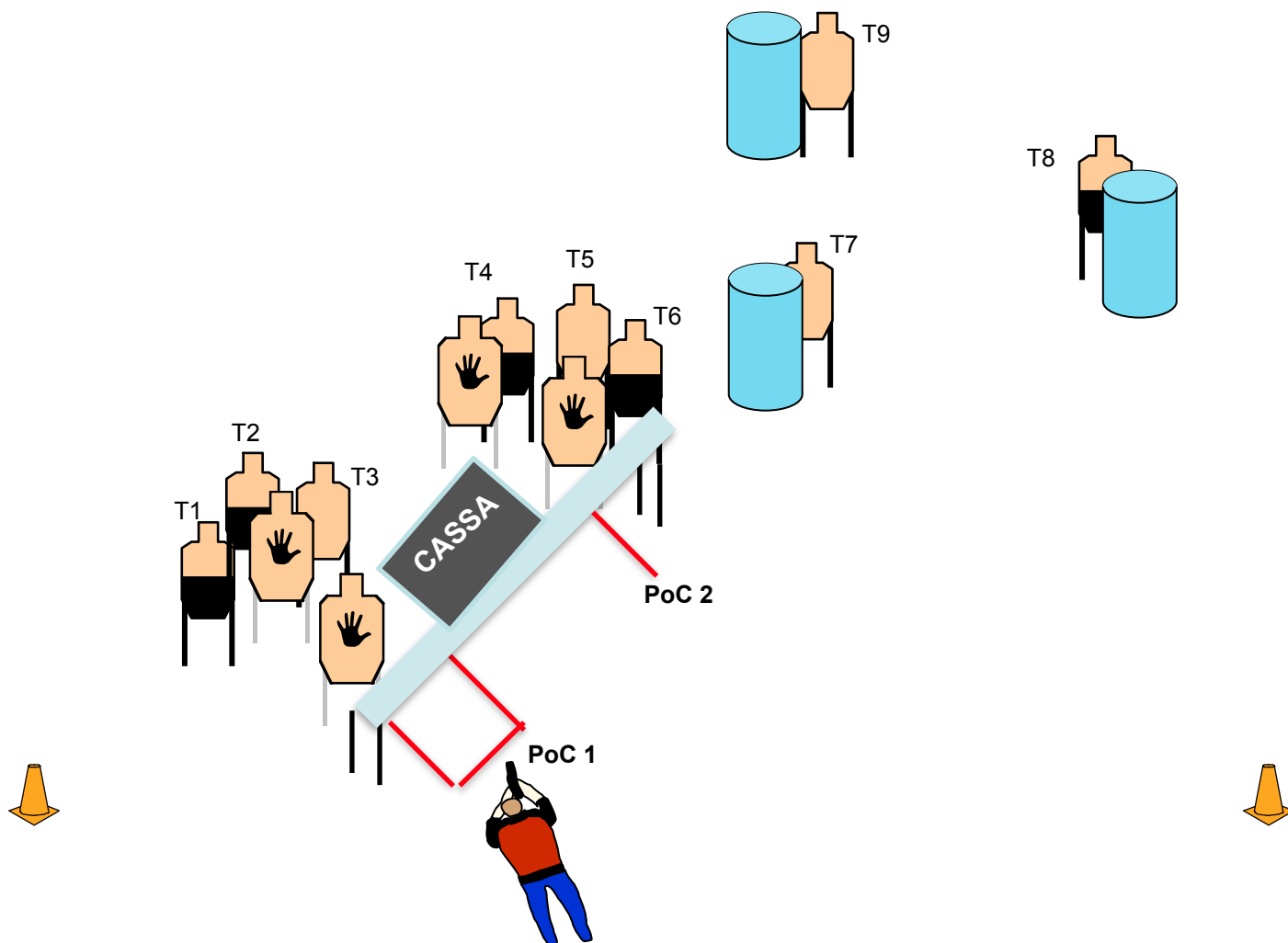


Mentre conosci i cappuccino e i cornetti strani personaggi ti chiedono l'incasso.

**GUN READY CONDITION:** arma carica in fondina secondo Division colpo camerato, relax fronte Cliente No Threat tenendo in mano tazzina caffè e cornetto **all'interno del box**

**STAGE PROCEDURE:** al segnale acustico lasciare tazzina e cornetto ed ingaggiare T1, T2 e T3 senza uscire dalle fault line, spostarsi in PoC 2 e ingaggiare T4, T5 e T6. Proseguire e ingaggiare T7, T8 e T9 In The Open. La Cassa è impenetrabile. Le **PCC** partono fronte ai bersagli, arma parallela al terreno con braccio disteso lungo il corpo.

**STRINGS:** 1  
**SCORING:** 18 rounds min, **Unlimited**  
**TARGETS:** 9 threat, 4 non threat,  
**SCORED HITS:** Best 2 per paper  
**START-STOP:** Audible - Last shot  
**RULES:** Current IDPA Rulebook  
**COVER GARMENT:** Required





# Classifier Febbraio 2021

## Classifier 1 - Stage 4



**Caricatori:** primo caricatore da 6 Colpi, secondo e terzo caricatore da 6 colpi oppure secondo caricatore se possibile da 12 o più colpi a scelta del tiratore.

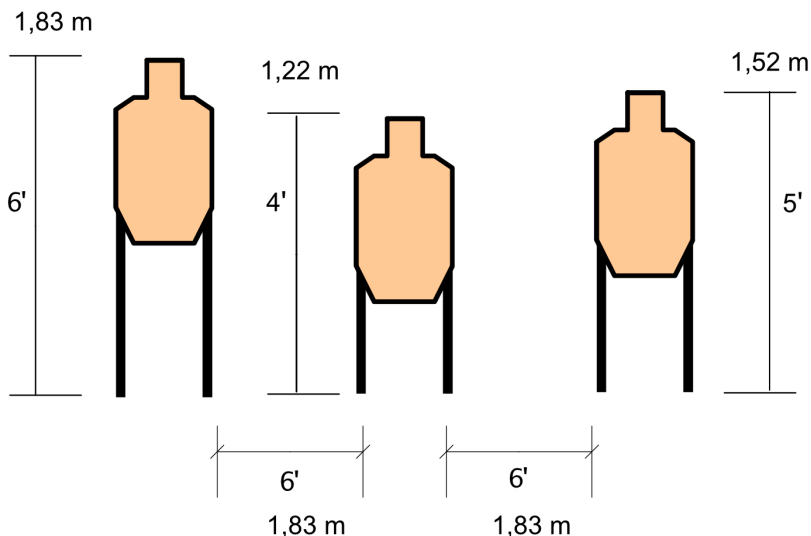
**GUN READY CONDITION:** arma carica in fondina con 6 colpi. Tutti i colpi si sparano da P1 (7 yard - 6,40 m)

**STAGE PROCEDURE: String 1 (12 colpi):** caricare esattamente 6 colpi nell'arma da fuoco. Estrarre e sparare 2 colpi per ogni Bersaglio Grosso, ricaricare in emergenza e sparare 2 colpi ad ogni Bersaglio Piccolo.

**String 2 (6 colpi):** estrarre e sparare 2 colpi ad ogni bersaglio **solo con la mano forte**.

**String 3 (6 colpi):** partenza con l'arma nella **mano debole** tenuta a 45° e dito fuori dal ponticello, sparare 2 colpi ad ogni bersaglio. Le **PCC** partono Hip Level, colpo camerato sicura inserita.

**STRINGS:** 3  
**SCORING:** 24 rounds, Limited  
**TARGETS:** 3 threat  
**SCORED HITS:** 8 for paper  
**START-STOP:** Audible - Last shot  
**RULES:** Current IDPA Rulebook  
**COVER GARMENT:** OPTIONAL



7 yd

6,40 m



P1



# Classifier Febbraio 2021

## Classifier 2 - Stage 5



**SCENARIO:** Esercizio di Classificazione  
 primo caricatore da 6 Colpi e 3 caricatori da 6 colpi, oppure secondo caricatore da 12 colpi, terzo caricatore da 6 colpi a scelta del tiratore

**GUN READY CONDITION:**

Relax schiena ai bersagli, arma carica in fondina con 6 colpi.

**STAGE PROCEDURE:**

**String 1 (12 colpi):** caricare esattamente 6 colpi nell'arma da fuoco in P2 (10 y - 9,15 m), schiena al bersaglio, girarsi, estrarre e sparare 2 colpi per ogni bersaglio, ricaricare in emergenza e sparare nuovamente 2 colpi a ogni bersaglio.

**String 2 (6 colpi):** dalla linea 10 yard - m 9,15 (P2), estrarre e sparare 2 colpi a ogni bersaglio mentre ci si muove in avanti. Non oltrepassare la linea a P3.

**String 3 (6 colpi):** dalla linea 5 yard - m 4,57 (P3), estrarre e sparare 2 colpi a ogni bersaglio in arretramento. Le **PCC** partono Hip Level fronte bersagli, colpo camerato sicura inserita.

**STRINGS:**

**3**

**SCORING:**

**24 rounds Limited**

**TARGETS:**

**3 threat**

**SCORED HITS:**

**8 for paper**

**START-STOP:**

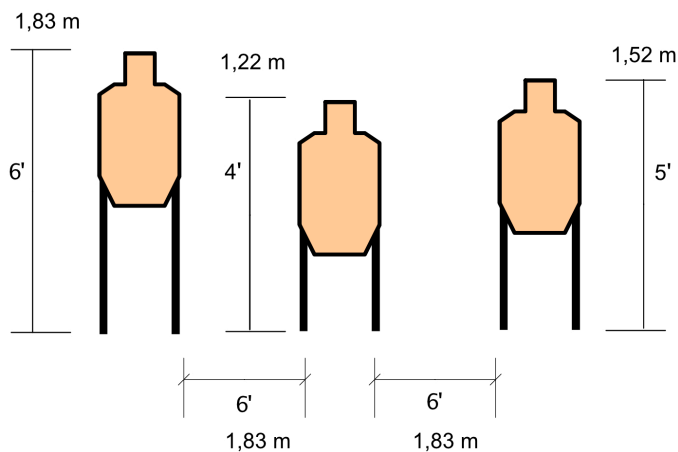
**Audible - Last shot**

**RULES:**

**Current IDPA Rulebook**

**COVER GARMENT.**

**OPTIONAL**



5 yd

4,57 m

P3

10 yd

9,15 m

P2





# Classifier Febbraio 2021

## Classifier 2 - Stage 6



**SCENARIO:** Esercizio di Classificazione

4 caricatori da 6 colpi oppure 2 caricatori da 6 colpi, 1 caricatore da 12 colpi

**GUN READY CONDITION:** Arma in fondina colpo camerato caricatore con 6 colpi.

**STAGE PROCEDURE:**

**String 1 (12 colpi):** caricare 6 colpi in P4. Estrarre e sparare 2 colpi ad ogni bersaglio utilizzando uno dei lati della barricata, ricaricare in emergenza utilizzando la Cover, avanzare fino ai barili e sparare 2 colpi a ogni bersaglio utilizzando uno dei cover offerti su entrambi i lati a scelta del tiratore. Il tiratore non può utilizzare la parte esterna.

**String 2 (12 colpi):** caricare 6 colpi in P5. Estrarre e sparare 2 colpi a ogni bersaglio utilizzando la copertura interna, ricaricare in emergenza e spostarsi alla copertura opposta offerta e sparare 2 colpi a ogni bersaglio utilizzando la copertura interna. Le **PCC** partono Hip Level, colpo camerato sicura inserita.

Il tiratore non può utilizzare la parte esterna e nel caso viene somministrata una procedura.

**STRINGS:** 2  
**SCORING:** 24 rounds, Limited  
**TARGETS:** 3 threat  
**SCORED HITS:** 8 for paper  
**START-STOP:** Audible - Last shot  
**RULES:** Current IDPA Rulebook  
**COVER GARMENT:** OPTIONAL

