



Stage 0 – Warm-Up

Course Designer:
Andrea Bray



START POSITION: Tiratore in SP, talloni che toccano la riga, arma carica in fondina con soli 2 colpi al suo interno, caricatori alla massima capacità per divisione in buffetteria.
PCC: Low ready

STAGE PROCEDURE: Restando in SP, ingaggiare il bersaglio con 2 colpi al body ed 1 alla head in quest'ordine.

STRINGS: 1
SCORING: 3 colpi, **Limited**
TARGETS: 1 T
SCORED HITS: 2 body, 1 head
START-STOP: Timer – Ultimo Colpo
RULES: Current IDPA Rulebook
COVER GARMENT: richiesto

T1



SP



Stage 1

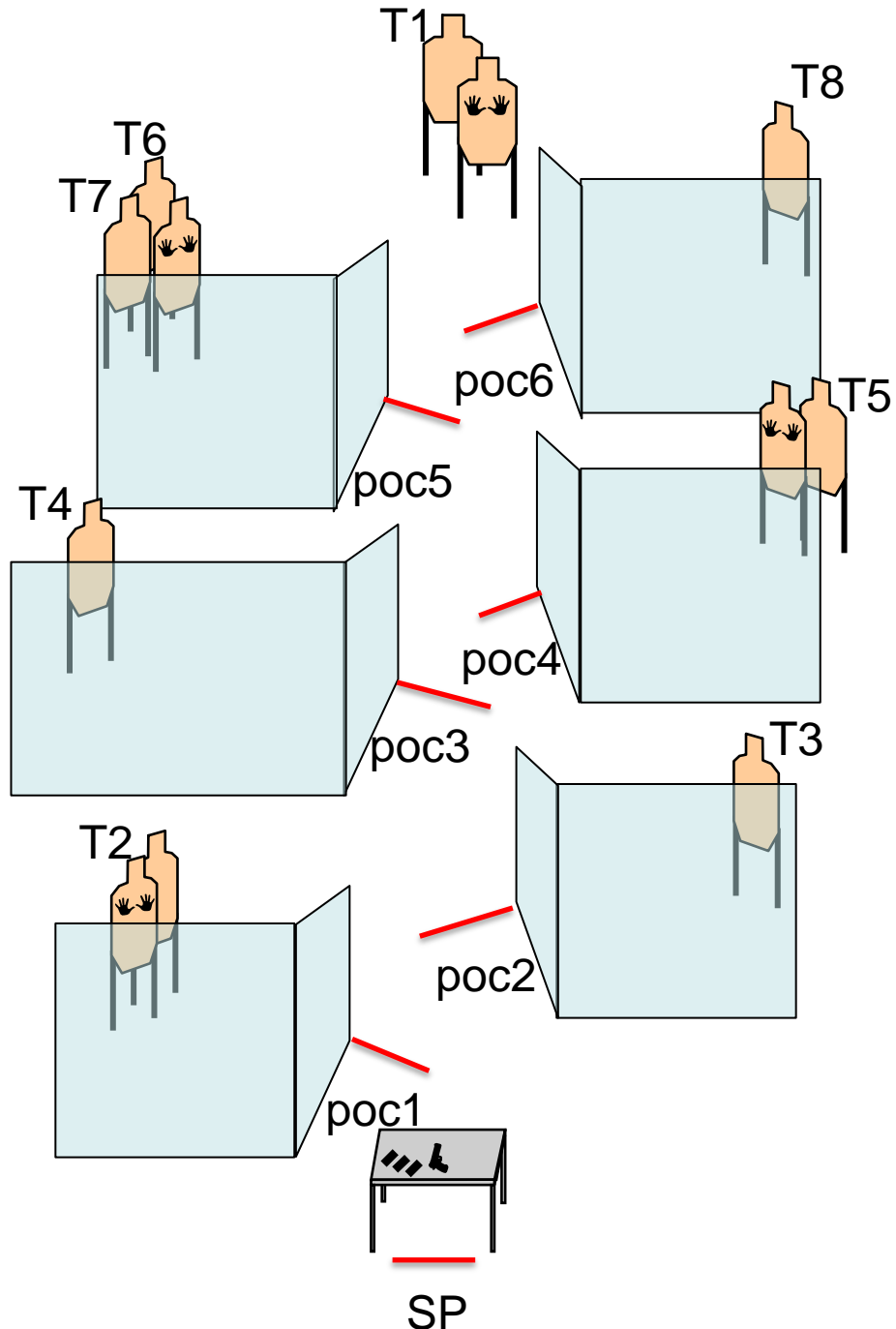
Course Designer:
Andrea Bray



START POSITION: Tiratore in SP, punte dei piedi che toccano la linea mani in alto (polsi sopra le spalle), arma carica sul tavolo insieme a tutti i caricatori.

STAGE PROCEDURE: Ingaggiare tutti i bersagli rispettando priorità e coperture. T1 è in the open e va ingaggiata con minimo 3 colpi.

STRINGS: 1
SCORING: 17 colpi minimi, Unlimited
TARGETS: 8 T - 4 NT
SCORED HITS: Migliori 2 per carta, 3 su T1
START-STOP: Timer – Ultimo Colpo
RULES: Current IDPA Rulebook
COVER GARMENT: richiesto





Stage 2

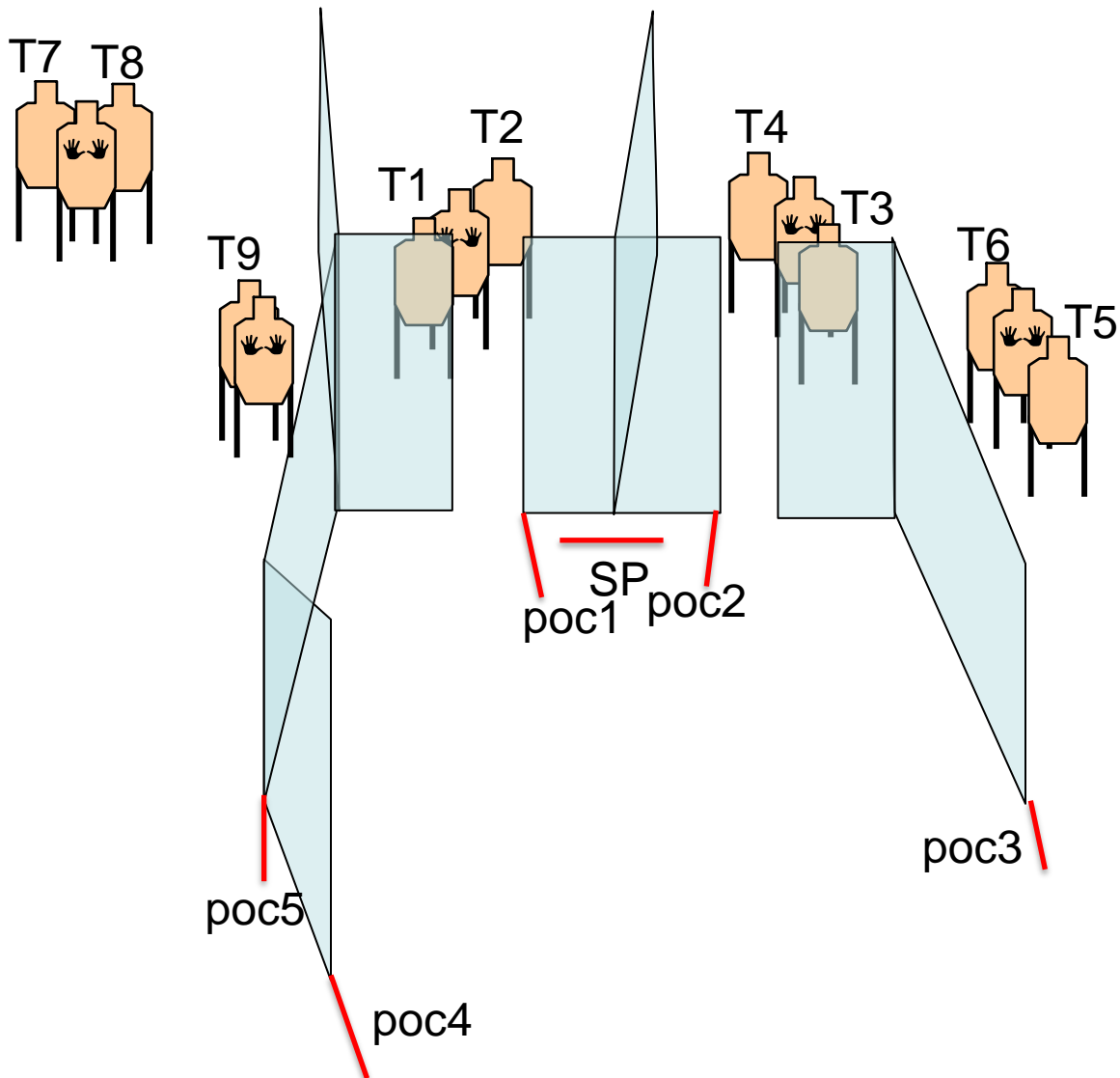
Course Designer:
Andrea Bray



START POSITION: Tiratore in SP, punte che toccano la linea, braccia lungo i fianchi. Arma carica in fondina, caricatori alla capacità di divisione in buffetteria.
PCC: Low ready.

STAGE PROCEDURE: Ingaggiare i bersagli rispettando priorità e coperture quando disponibili.

STRINGS: 1
SCORING: 18 colpi, unlimited
TARGETS: 9 T, 5 NT
SCORED HITS: Migliori 2 per carta
START-STOP: Timer – Ultimo Colpo
RULES: Current IDPA Rulebook
COVER GARMENT: richiesto





Stage 3

Course Designer:
Andrea Bray



START POSITION:

STRING 1: Tiratore con almeno un ginocchio a terra in SP, arma carica in fondina con soli 6 colpi, colpo non camerato, caricatori alla capacità di divisione in buffetteria.

STRING 2: Tiratore in SP, talloni che toccano la linea, arma carica dalla string precedente.

STAGE PROCEDURE:

STRING 1: Dalla SP ingaggiare con almeno un ginocchio a terra T1 e T2 con la sola mano forte, T3 e T4 con la sola mano debole.

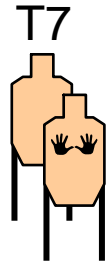
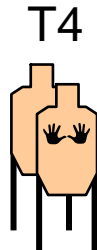
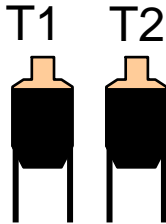
STRING 2: Da SP ingaggiare da T5 a T7 da posizione prona.

Tutte le carte vanno ingaggiate con 2 colpi.

NB: alla fine della string 1 il tiratore metterà in sicurezza l'arma come da divisione e passerà alla string 2 senza poter cambiare caricatore.

Tiratori con disabilità permanente eseguiranno la string 1 da seduti e la string 2 in piedi fermi in SP

STRINGS: 2
SCORING: 14 colpi, **limited**
TARGETS: 7 T - 4 NT
SCORED HITS: 2 per carta
START-STOP: Timer – Ultimo Colpo
RULES: Current IDPA Rulebook
COVER GARMENT: **non richiesto**



SP



Stage 4

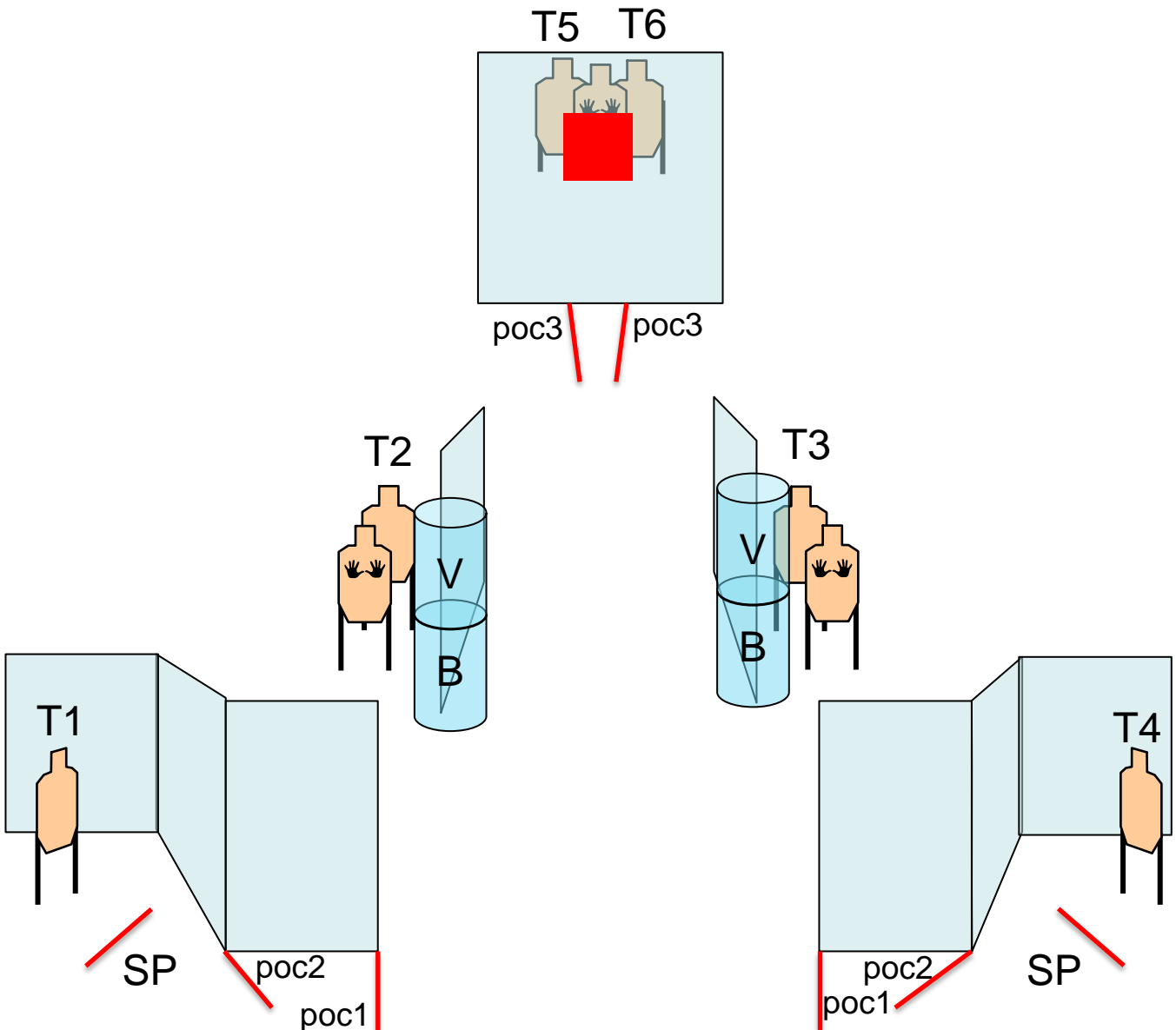
Course Designer:
Andre Bray



START POSITION: Tiratore in una delle due SP, punte che toccano la linea rivolto al bersaglio. Arma carica in fondina, caricatori in buffetteria alla capacità di divisione. PCC: Low ready

STAGE PROCEDURE: Ingaggiare i bersagli rispettando priorità e coperture. In base alla SP di partenza T1 e T3 oppure T4 e T2 saranno in the open.

STRINGS: 1
SCORING: 12 colpi minimi, Unlimited
TARGETS: 6 T - 3 NT
SCORED HITS: Migliori 2 per carta
START-STOP: Timer – Ultimo Colpo
RULES: Current IDPA Rulebook
COVER GARMENT: richiesto





Stage 5

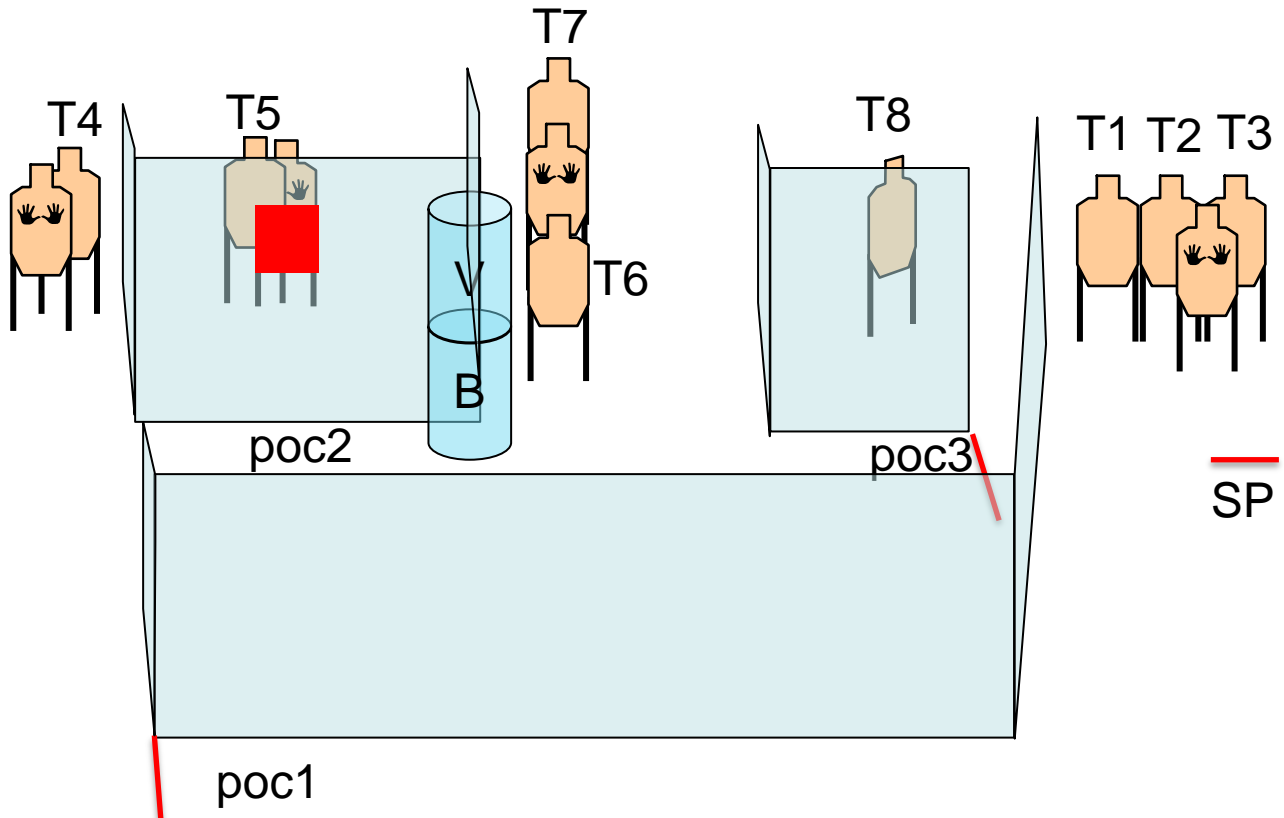
Course Designer:
Andrea Bray



START POSITION: Tiratore in SP, punte dei piedi che toccano la linea. Arma carica in fondina, caricatori alla capacità di divisione.
PCC: Hip Level

STAGE PROCEDURE: Ingaggiare tutti i bersagli rispettando coperture e priorità. T1, T2, T3, T6 e T7 sono in the open.

STRINGS: 1
SCORING: 16 colpi minimi, Unlimited
TARGETS: 8 T - 4 NT
SCORED HITS: Migliori 2 per carta
START-STOP: Timer – Ultimo Colpo
RULES: Current IDPA Rulebook
COVER GARMENT: richiesto





Stage 6

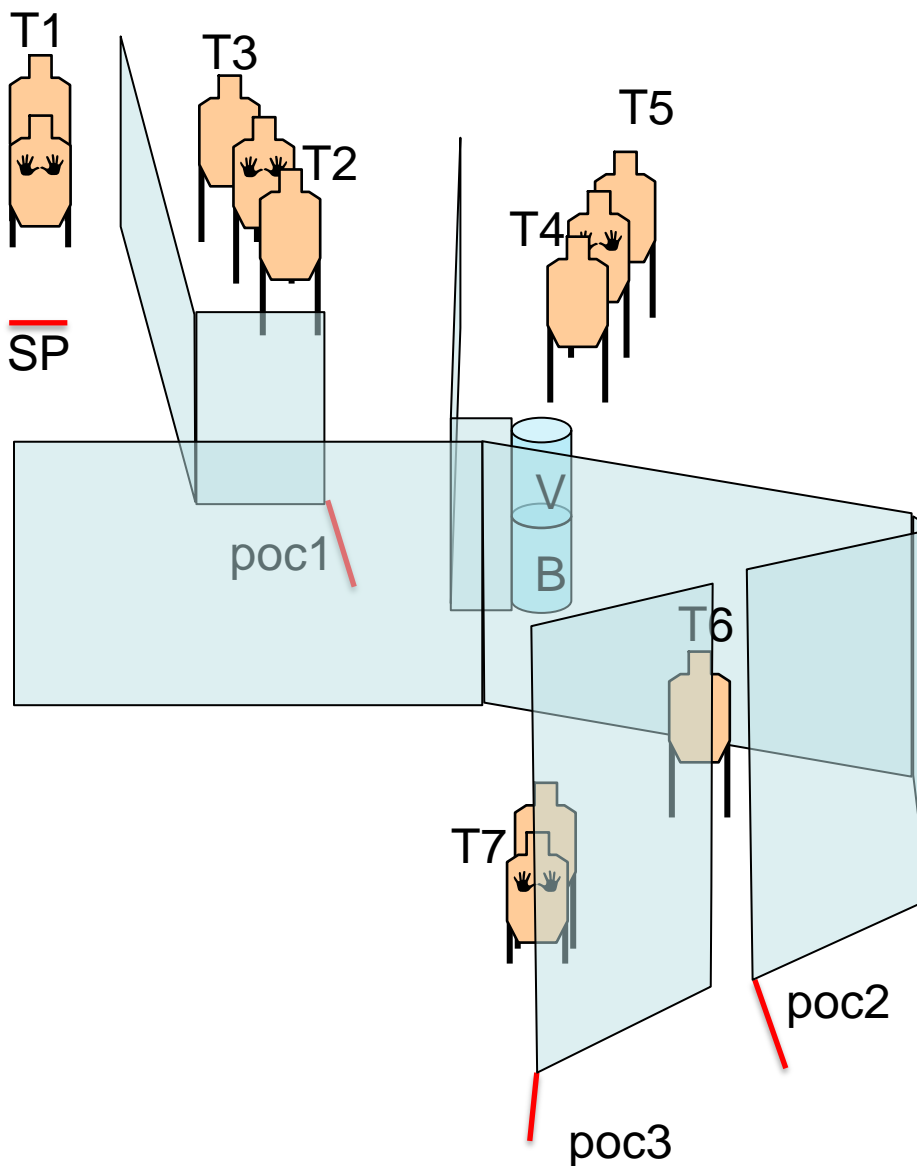
Course Designer:
Andrea Bray



START POSITION: Tiratore in SP, braccia lungo i fianchi, punte dei piedi che toccano la linea, arma carica in fondina, caricatori in buffetteria alla capacità di divisione.
PCC: Low ready

STAGE PROCEDURE: Ingaggiare i bersagli rispettando priorità e coperture quando disponibili. T1, T4 e T5 sono in the open.
T1 va ingaggiata con 2 colpi al body e 1 alla head.

STRINGS: 1
SCORING: 15 colpi, unlimited
TARGETS: 7 T, 4 NT
SCORED HITS: Migliori 2 per carta, T1 BBH
START-STOP: Timer – Ultimo Colpo
RULES: Current IDPA Rulebook
COVER GARMENT: richiesto





Stage 7 – Cool Down

Course Designer:
Andrea Bray



START POSITION: Tiratore in SP, punte dei piedi che toccano la linea, braccia lungo il corpo, arma carica in fondina con soli 3 colpi (2+1), restanti caricatori alla capacità di divisione.

STAGE PROCEDURE: dalla SP ingaggiare T1 con minimo 3 colpi alla head.

STRINGS: 1
SCORING: 3 colpi minimi, unlimited
TARGETS: 1 T
SCORED HITS: Migliori 3 su H
START-STOP: Timer – Ultimo Colpo
RULES: Current IDPA Rulebook
COVER GARMENT: richiesto

T1



SP